

# **Конкурс по информатике** **«Интеллектуальные забавы»**

## **Цели:**

- углубить знания в области устройств ЭВМ, поиска информации;
- развитие логического и системного мышления;
- воспитание коллективизма, взаимоподдержки;
- формирование способностей доведения начатого до конца, умения анализировать и выделять главное.

## **Оборудование и оформление:**

- ✓ Проектор, компьютерный кабинет, Интернет, набор устройств, составляющих ЭВМ (системная плата, ЖМД, магнитооптический диск, CD-диски и дискеты, Flash –память, CD –ROM).
- ✓ Презентация материалов для конкурсов, названия и логотипы команд, раздаточный материал для команд, плакаты - мысли авторитетов.

*Аналитическая машина не претендует на изобретение чего-либо. Она может делать все то, что мы сумеем ей приказать.*

Леди Ада Лавлейс, 1844г.

*Система программирования делает компьютер удобным. Для этого она предлагает язык и различные услуги, которые фактически являются программами, вызываются и управляются языковыми средствами.*

Ф.П.Брукс мл., 1975г.

*Целые числа создал Господь Бог, остальное – дело рук человеческих.*

Л.Кронекер.

# Ход конкурса.

## ***I. Приветствия команд.***

## ***II. «Конкурс дизайнеров».*** Представление команды.

Команды готовят логотип, девиз и название команды, используя средства компьютерной графики.

Оценивается оригинальность представления, использование средств компьютерной графики, эстетическое оформление, скорость выполнения задания. За каждый пункт 2 балла, максимум – 8 баллов.

## ***III. Найди информацию и представь презентацию о ней.***

(не более 5 слайдов)

Оценивается лаконичность собранной информации, эстетическое оформление, скорость выполнения задания, точность собранной информации, оригинальность представления информации по теме. За каждый пункт 1 балл, максимум – 5 баллов.

- 1) Магнитооптический диск
- 2) Стример

## ***IV. «Логика настоящего программиста».*** Разминка команд.

По данным определениям отгадайте компьютерный термин или понятие информатики, которое является многозначным словом. Давший правильный ответ по меньшему числу определений считается выигравшим. За каждый правильный ответ 1 балл.

1. Своевременная, объективная, ложная, проверенная полная, исчерпывающая, секретная, массовая, генетическая, газетная, телевизионная, научно-техническая... (Информация)
2. Деловая, спортивная, настольная, подвижная, карточная, логическая, словесная, опасная, компьютерная, обучающая, имитационная... (Игра)
3. Любительская, профессиональная, сборная, спортивная, футбольная, баскетбольная, дружная, сплоченная, саперная, пожарная, машинная... (Команда)
4. Текстовый, бинарный, графический, программный, системный, исполняемый, командный, пакетный, скрытый, архивный... (Файл)

5. Честное, громкое, доброе, знакомое, красивое, редкое, собственное, полное, доменное... (Имя)
6. Большое, высокое, узкое, пластиковое, слуховое, закрытое, открытое, разбитое, распахнутое, восстановленное, активное, неактивное, диалоговое... (Окно)
7. Агентурная, торговая, рыболовная, любовная, паучья, локальная, глобальная, региональная, корпоративная, школьная, компьютерная... (Сеть)
8. Свежая, вчерашняя, утренняя, вечерняя, редакционная, читательская, воздушная, голубиная, полевая, электронная... (Почта)
9. Людские, природные, экономические, скрытые, аппаратные, программные, информационные, открытые, закрытые... (Ресурсы)
10. Материальное, пенсионное, техническое, финансовое, математическое, программное... (Обеспечение)
11. Следственная, верная, тупиковая, единственная, новая, старая, последняя, демонстрационная, удачная... (Версия)
12. Физическое, логическое, полное, быстрое... (Форматирование)
13. Жизненный, санный, морской, воздушный, железнодорожный, Млечный, полный... (Путь)
14. Разнообразное, диетическое, ресторанное, выпадающее, вложенное, контекстное... (Меню)
15. Полная, пустая, потребительская, ивовая, плетеная, баскетбольная, мусорная... (Корзина)
16. Пшеничное, футбольное, текстовое, числовое, логическое, денежное, уникальное, ключевое... (Поле)
17. Картонная, кожаная, пластиковая, пухлая, вложенная... (Папка)
18. Турнирная, тиражная, Периодическая, электронная... (Таблица)
19. Святая, оправданная, явная, грубая... (Ложь)
20. Заработная, входная, достойная, высокая, своевременная, комбинированная, печатная, материнская... (Плата)
21. Транспортная, лечебная, камерная, бескамерная, надувная, шипованная, электрическая, главная, локальная, универсальная, последовательная, адресная... (Шина)
22. Иностраннный, воздушный, морской, речной, торговый, коммуникационный, последовательный, параллельный, игровой... (Порт)
23. Аналоговый, композитный, цифровой, монохромный, цветной... (Монитор)
24. Неподвижный, подвижный, объемный, стеновой, оконный, дверной, шлакобетонный, политический, избирательный, левый, правый, системный... (Блок)

## **V. Конкурс капитанов.**

### **➤ Компьютерные термины.**

Ответьте на вопросы, о каких компьютерных терминах или понятиях информатики идет речь. За каждый правильный ответ 1 балл.

1. Как можно назвать максимальный номер ячейки памяти? (Объем памяти)
2. Какая связь между городом Англии, ружьем 30/30 и одним из элементов компьютера? (Винчестер)
3. Сколько точек в пикселе? (1)
4. Что является результатом обработки информации? (Информация)
5. Как называется выдача чужой программы за собственную? (Плагиат)
6. Имя, какого греческого философа получила одна из компьютерных программ-переводчиков? (Сократ)

### **➤ Компьютерные омонимы.**

С помощью предложенных подсказок отгадайте компьютерные термины и понятия информатики. За каждый правильный ответ 1 балл.

1. Не только освобождение от электрического заряда, но и позиция в записи числа. (Разряд)
2. Не только единица давления, но и популярный язык программирования. (Паскаль)
3. Не только нотный знак, требующий повышения звука на полутон, но и название символа «#» на клавиатуре ПК. (Диез)
4. Не только соединение, содержащее атом металла и одну или несколько гидроксидных групп ОН, но и число, определяющее систему счисления. (Основание)

## **VI. Командные забавы.**

Найдите слово, определяющее предложенные вам пары слов. За каждый правильный ответ 1 балл.

- I. Инициализация, разметка, разбиение-... (Форматирование)
- II. Клавиатура, мышь, принтер, сканер-... (Периферия)
- III. Монитор, видеокарта, видеоадаптер-... (Видеосистема)
- IV. Алгол, Паскаль, Пролог, Си-... (Язык программирования)
- V. Оперативная память, магнитный диск, магнитная лента, оптический диск-... (Носитель)

VI. WinZip, WinRar, Win Arj-... (Архиватор)

VII. Расположите средства работы с информацией в порядке их появления (при правильном определении порядка буквы образуют слово):

- а) береста;
- ж) глиняные плитки;
- л) бумага;
- н) пергамент;
- р) папирус;
- у) свиная кожа.

(журнал.)

VIII. Расположите средства работы с информацией в порядке их появления (при правильном определении порядка буквы образуют слово):

- а) граммофон;
- к) фонограф;
- о) магнитофон;
- н) CD- плеер;
- р) патефон;
- т) проигрыватель.

(картон.)

IX. Расположите средства работы с информацией в порядке их появления (при правильном определении порядка буквы образуют слово):

- а) ксерокопия;
- ж) фотография;
- к) ватман;
- о) копировальная бумага.

(кожа.)

## ***VI. Вы – нам, мы – вам.***

Команды обмениваются вопросами. (По 3 вопроса от каждой команды)

Оценивается правильность и точность постановки вопроса, оригинальность, эстетическое оформление – для команды задающей вопрос; скорость выполнения задания, точность ответа – для отвечающей команды. За каждый правильный ответ – максимум 5 баллов. За оригинальный вопрос – максимум 2 балла.

## ***VII. Компьютерные частушки. Домашние видео заготовки.***

Оценивается эстетическое оформление, оригинальность представления информации, качество съемки. За каждое задание максимум – 5 баллов.

1. Эту мышку даже мама  
Может смело в руки брать.  
У нее на спинке кнопки,  
Чтоб программы выбирать.
2. Помогите нашей Свете-  
Заблудилась в Интернете!  
Целый день уж там плутает,  
Ведь всего три буквы знает.
3. Петька, жадина, не дал  
Откусить конфету!  
Я ему за это дам...  
С вирусом дискету!
4. Ах, зачем вам, Марь Ивана,  
Бегать на уроки?!  
Киньте курс ваш на компьютер-  
Меньше вам мороки!

1. Ах, подруженьки мои,  
Как же я любила!  
На свиданья в Интернет  
К милому ходила.
2. Раньше шкаф от толстых книжек  
Рассыпался и трещал,  
А теперь все эти книжки  
Я на диск один «ужал».
3. Делать Коля стенгазету  
За компьютер сел с утра.  
Но тот час забыл про это:  
Увлекла его игра.
4. Не знакомлюсь во дворе я-  
Следую совету,

Женихов всех завожу

Лишь по Интернету.

## ***VII. «Какие странные слова...»***

Найдите правильное определение термина. За каждый правильный ответ 1 балл.

1. Амперсанд – это...

- а) величина, равная произведению тока на напряжение;
- б) название символа «&»;
- в) название символа «^».

Правильный ответ – б).

2. Ассемблер – это...

- а) язык программирования;
- б) системная программа, осуществляющая «сборку» отдельных процедур разработанной программы;
- в) элемент программы.

Правильный ответ – а).

3. Виртуальный – это...

- а) вспомогательный;
- б) доведённый до совершенства;
- в) не имеющий физического воплощения, а созданный на экране монитора компьютера.

Правильный ответ – в).

4. Гипертекст – это...

- а) текст очень большого объёма;
- б) текст, полностью состоящий из прописных букв;
- в) текст, содержащий связи с текстом других документов.

Правильный ответ – в).

5. Идентификатор – это...

- а) раздел программы, в котором описываются используемые величины;
- б) имя объекта в программе;
- в) нормативный документ, устанавливающий требования к продукции или процессу.

Правильный ответ – б).

6. Пиксель – это...

- а) звуковой сигнал на компьютере;
- б) минимальный элемент изображения на экране монитора;
- в) единица измерения высоты символов.

Правильный ответ – б).

7. Провайдер – это...

- а) второе название программы «Проводник» операционной системы Windows;
- б) фирма, предоставляющая услуги по пользованию Интернетом;
- в) фирма, осуществляющая ремонт компьютеров.

Правильный ответ – б).

8. Сервер – это...

- а) главный компьютер многогранговой локальной сети;
- б) элемент системного блока персонального компьютера;
- в) человек, ремонтирующий компьютеры.

Правильный ответ – а).

9. Слэш – это...

- а) название символа «\$»;
- б) жаргонное название разъема расширения на материнской плате компьютера;
- в) название символа «/».

Правильный ответ – в).

10. Тильда – это...

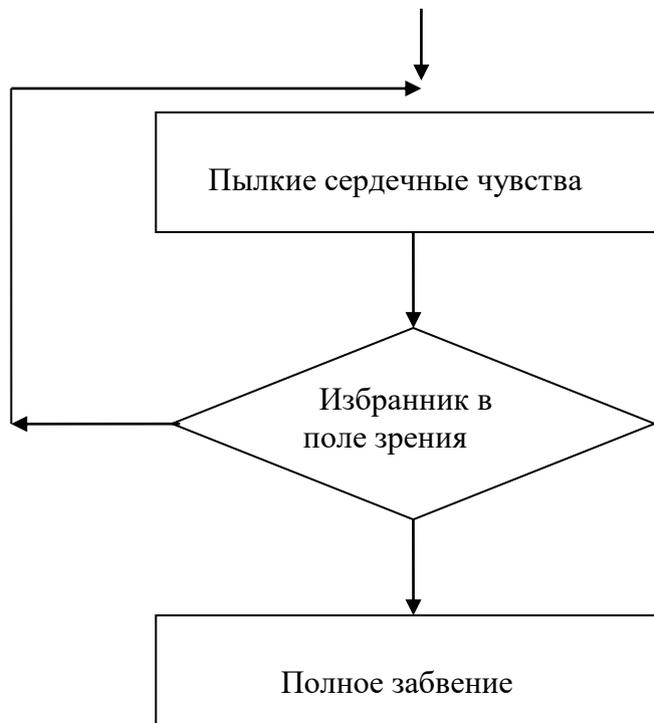
- а) название символа «\*»;
- б) название символа «~»;
- в) название символа «@».

Правильный ответ – б).

## ***IX. Забавные блок – схемы.***

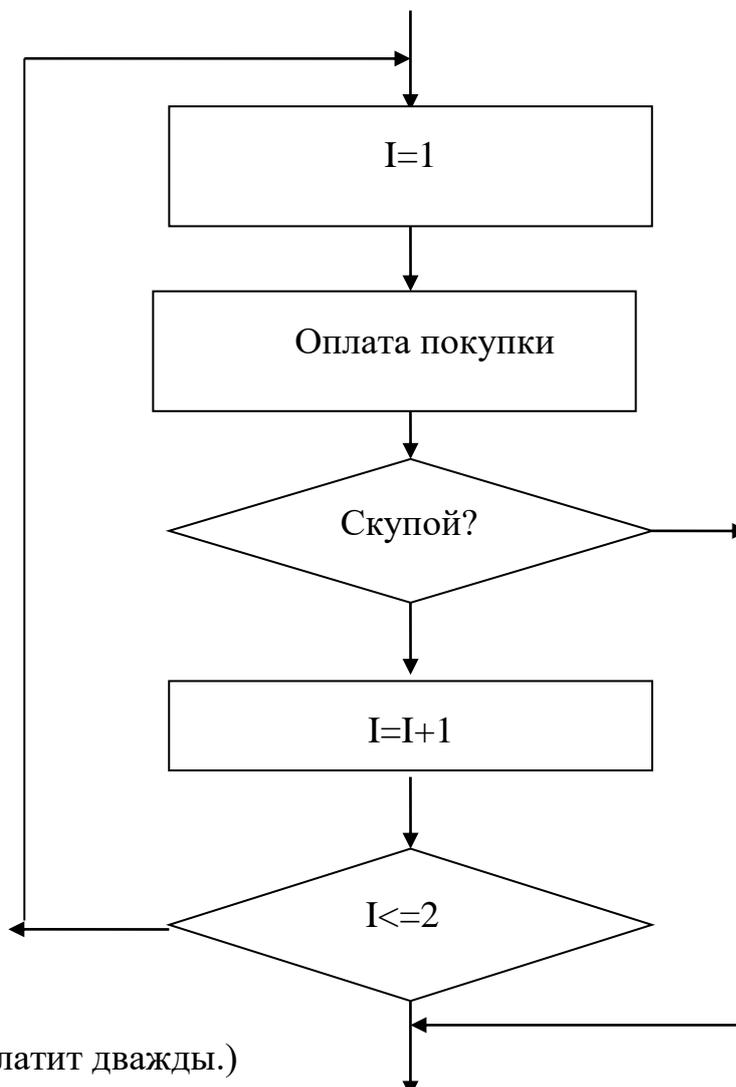
Отгадайте пословицу, которая зашифрована в блок-схеме. За каждый правильный ответ 2 балла.

1. Попробуйте сформулировать известную русскую пословицу по ее блок-схеме.



(С глаз долой - из сердца вон.)

2. Попробуйте сформулировать известную русскую пословицу по ее блок-схеме.



(Скупой платит дважды.)

3. Попробуйте сформулировать известную русскую пословицу по ее блок-схеме.



(После дождичка в четверг.)

***X. Подведение итогов, награждение победителей.***